

日本ユニシス 子どもたちのプログラミング的思考の育成を目指す 「Minecraft カップ 2021 全国大会」に大会パートナーとして参画

日本ユニシスは、「Minecraft カップ 2021 全国大会」に大会パートナーとして参画します。「Minecraft カップ 2021 全国大会」は、一般社団法人 ICT CONNECT 21 および一般社団法人ユニバーサル志縁センターが開催するイベントです。

日本ユニシスは、本大会への参画をとおして、未来の創り手である子供たちが、マイクラフトを通してプログラムの思考を育み、企画や制作、発表という一連のプロセスを体験することで成長していくことを支援します。

【背景】

「Minecraft カップ 2021 全国大会」は、2019年から実施されている、「Minecraft: Education Edition（教育版マイクラフト）」を使用した、子どもたちのプログラミング的思考の育成を目指したプログラミング作品コンテストです。

日本ユニシスは、マイクラフトを通じた子どもたちの体験学習として、普段の学びや遊びで得た知識をマイクラフトの世界で形にしていく体験は意義あるものと考え、「Minecraft カップ 2021 全国大会」のシルバースポンサーとして参加します。

【概要】

「Minecraft カップ 2021 全国大会」の作品テーマとして「SDGs 時代みんなの家、未来のまち」が掲げられています。SDGsは人類が地球上で暮らし続けるために達成する目標であり、2030年までに達成すべき17の目標が設定されています。

そして本大会の作品には、これらの目標のうち「3：すべての人に健康と福祉を」、「7：エネルギーをみんなにそしてクリーンに」および「15：陸の豊かさを守ろう」という3つがピックアップされ、このうち1つ以上の目標を取り入れて、全ての人々が充実した暮らしを送ることができるワールドを制作することが求められます。

■ イベント概要

コンテスト名	Minecraft カップ 2021 全国大会
期間	エントリー : 2021年7月12日(月)～9月16日(木) 作品応募 : 2021年9月1日(水)～9月30日(木) 最終審査会表彰式 : 2022年1月30日(日)
参加対象	18歳以下(2022年4月1日時点) 1人(個人)もしくは30人以内のチーム
審査基準	構想力(既存の枠にとらわれない発想で作品テーマを構想できているか) 調査力(テーマに対して様々な調査を行えているか) 技術力(プログラミングやレッドストーンが活用されているか) 計画力(計画を立てて取り組むことができるか) 作品完成度(上記をふまえて総合的に作品のクオリティが高いか)

作品テーマ	SDGs の目標の中で、家とまちに関連する目標から下記 3 点の目標をピックアップし「SDGs 時代のみんなの家、未来のまち」を作品テーマに設定。ワールド制作では、これらのうち 1 つ以上の SDGs の目標を取り入れる。 3：すべての人に健康と福祉を 7：エネルギーをみんなにそしてクリーンに 15：陸の豊かさを守ろう
-------	---

■ 関連リンク

「Minecraft カップ 2021 全国大会」公式サイト <https://minecraftcup.com/>

※記載の会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。

<報道関係お問い合わせ窓口>

https://www.unisys.co.jp/newsrelease_contact/



日本ユニシスは、2022 年 4 月 1 日付で会社名（商号）を「BIPROGY 株式会社（ビプロジーカブシキガイシャ、英語表記：BIPROGY Inc.）」に変更します。

BIPROGY は、光が屈折・反射した時に見える 7 色（Blue、Indigo、Purple、Red、Orange、Green、Yellow）の 頭文字を使った造語です。光を集約し、7 色に輝かせるハンズオンカンパニーとして、あらゆる垣根を越えた先にある、“光彩”が混ざりあった世界を表現するとともに、「さまざまなビジネスパートナーや多種多様な人々がもつ光彩を掛け合わせ、混とんとした社会の中で新たな道を照らし出すこと」、そして「光彩が状況に応じて変化するように、社会や環境変化に応じて提供する価値を変えていくこと」を意味しています。